文化の力 文化GDP拡大構想

文化が価値・成長を生み出す

文化芸術資源は観光地の魅力や産業の付加価値などを生み出す源である。このため、**文化芸術への投資は文化分野だけでなくほかの様々な産業分野への波及効果を生み出す**。

我が国には、地域における文化財や、マンガ・アニメ・ゲーム等のメディア芸術、舞台芸術や各地の芸術祭をはじめとする文化芸術活動など、**多様な文化芸術資源が全国に存在**することから、**文化芸術資源を一層活用することにより、GDP600兆円の達成に貢献する経済波及効果を生み出す**ことになると考えられる。

文化を広い概念で捉え、観光や他産業への波及を重視。文化芸術資源を活用した経済活性化（文化GDPの拡大）に取り組む

- 2020年東京大会に向けた文化プログラム等の実施を契機として、**地域の文化芸術活動の魅力を最大化**し、地域経済への波及を創出する。
- **地域の文化財の戦略的活用**や適切なサイクルの修理・美装化により、「文化財で稼ぐ」仕組みへの転換を図る。
- 多様性を包容する文化の力を活用し、障害者、外国人等、**あらゆる人々が活躍する場を創出し、文化活動の裾野を拡大する**。

羽咋市の重文「妙成寺」を視察

明治維新以来の中央省庁「文化庁」の京都全面的移転
左から、門川京都市長、石破大臣、馳、山田京都府知事

「次世代の学校・地域」創生プラン（馳プラン）を発表
左より有松生涯局長、堂故政務官、馳、義家副大臣、小松初中局長

松井秀喜氏を「スポーツ・文化・ワールドフォーラム」親善大使に

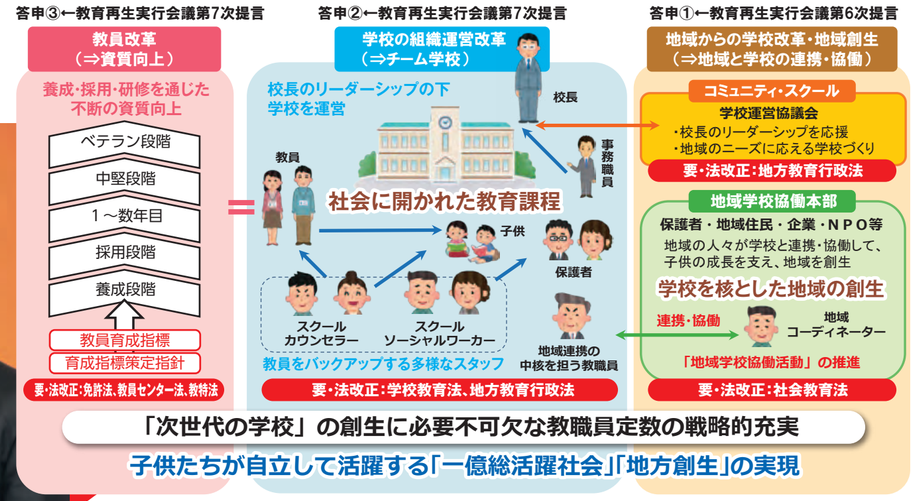
教育の力　科学技術の力　文化の力　スポーツの力

4つの力が日本の力に

日本の成長・希望は文部科学にある！

次世代の学校・地域を創生 教育の力

「次世代の学校・地域」創生プラン（馳プラン）～中教審3答申の実現に向けて～



「次世代の学校」の創生に必要不可欠な教職員定数の戦略的充実

子供たちが自立して活躍する「一億総活躍社会」「地方創生」の実現

教科書会社10社の社長に「大変遺憾」と

韓国を訪問。
初の日中韓教育大臣会合に出席。
左より馳、イ・ジュンシク韓国教育部長官、エン・キジン中国教育部長

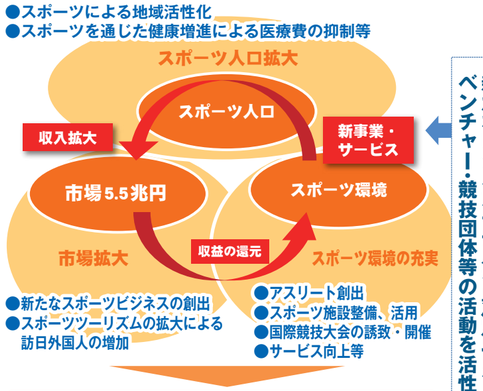
スポーツの力 スポーツGDP構想

スポーツが成長をもたらす新時代へ

◆「スポーツは公共サービス」の時代を脱却し、従来の概念にとらわれず、**「スポーツで稼ぎ、その収益をスポーツに還元する」**システムを実現する。

◆ スポーツの各分野において事業化を進め、**人々のニーズにこたえる付加価値あるサービスを提供**することにより、スポーツ人口を拡大する。

- **スポーツによる地域活性化**
- **スポーツを通じた健康増進による医療費の抑制等**



10年後のスポーツGDPを5.5兆円から15兆円へ

新たなビジネスモデルを具体化するベンチャー・競技団体等の活動を活性化

1. ライフスタイルの変革
2. NF（統括団体）／リーグの取組
3. 障害者スポーツ関連産業の拡大
4. 大学・地域拠点

「日本とモンゴルの架け橋になれれば」と
白鵬関

福島県双葉郡高校生の聖火リレー招致要望
双葉高校・双葉翔陽高校3年生らと

「日本を美しくする会」東京掃除に学ぶ会」参加
稲城市第三小学校にて

「学校給食フェア」輪島中の給食に「うまい」
馳他、政務三役と

理研「京」スパコンを視察

iPS細胞の実物を観察
濱田・多細胞システム形成研究センター長の説明

革新的価値を生む 科学技術の力

第4次産業革命に向けた人材育成総合イニシアチブ